



1) Die klassische Form

Im Bereich **“Während der Turniertage”** ¹ können Sie unter **Punkt 1: Spielergebnisse registrieren** ², die Ergebnisse der Spiele eintragen. Diese Form ist die meistgenutzte Form für das Eintragen der Ergebnisse. Hier haben Sie eine gute Möglichkeit der Übersicht der Spiele und können sehr schnell die Ergebnisse eintragen und auch Änderungen vornehmen.

Design und Einstellungen | Schiedsrichter-Management | Registrierungsphase | Planungsphase | **1** Während der Turniertage

33952: Blitzturnier (Cup)

- 1: Spielergebnisse registrieren**
Abgesehen von den Spielergebnissen, behandelt es die folgenden Punkte:
 - * Zur korrekten Positionierung spezielle Bedingungen einstellen, z.B. Beste 2.
 - * Änderung der Gruppenspieltabellen. z.B. Aufeinandertreffen beider Mannschaften konnte die Reihenfolge in der Tabelle nicht entscheiden
- 2: Druckzentrum**
Das Druckzentrum verwaltet alle Ihre Druckanforderungen.
Gestaltung und Einstellungen für dieses Modul, ausgewählt unter 8: Design und Einstellungen > Druckzentrum gestalten/aktivieren
Druckzentrum
- 3: LIVE-Spielergebnisse**
Während des Spiels können Assists und andere Ereignisse eingetragen werden. Abgesehen von den Spielergebnissen, behandelt es die folgenden Punkte:
 - * Zur korrekten Positionierung spezielle Bedingungen einstellen, z.B. Beste 2.
 - * Änderung der Gruppenspieltabellen. z.B. Aufeinandertreffen beider Mannschaften konnte die Reihenfolge in der Tabelle nicht entscheiden

2 **Spielergebnisse registrieren**

Im nächsten Schritt können Sie die einzelnen Partien anhand der **Spielnummer** suchen und dann das jeweilige Ergebnis registrieren. Sie haben aber zusätzlich die Möglichkeit, wenn Sie auf das **kleine Plus-Symbol** auf der rechten Seite drücken, dass Sie sich mit Hilfe der vorgegebenen Filter bestimmte Spiele anzeigen lassen. Die Möglichkeit der **Filterung** ist eine enorme Hilfe und Erleichterung für die Verantwortlichen, um die **Übersicht der Spiele** zu haben.

Spielergebnisse registrieren

Schnelle Registrierung Geben Sie die Spielnummer ein und klicken Sie auf ENTER
Wählen Sie aus der Liste: Öffnen Sie die Filterbedingung, indem Sie auf + klicken und Bedingungen auswählen.
Eigenschaften: Symbole auf der rechten Seite behandeln *Spezielle Bedingungen, Tabellenpositionen* und *Drucken*.

Spiel-Nummer eingeben: *Klicken Sie auf ENTER, um fortzufahren*

Zurück

Spielnummer

Filter für die Spielsuche

Die folgenden **Filter** klappen dann auf und Sie haben die Möglichkeit Spiele nach **Datum, Altersklasse, Spielfeld und Spielstatus** zu filtern. Je nach Filterung werden die **Spiele** dann unten angezeigt und diese können somit ausgewählt werden, um ein Ergebnis einzugeben.

Spielergebnisse registrieren

Schnelle Registrierung Geben Sie die Spielnummer ein und klicken Sie auf ENTER
Wählen Sie aus der Liste: Öffnen Sie die Filterbedingung, indem Sie auf + klicken und Bedingungen auswählen.
Eigenschaften: Symbole auf der rechten Seite behandeln *Spezielle Bedingungen*, *Tabellenpositionen* und *Drucken*.

Spiel-Nummer eingeben: *Klicken Sie auf ENTER, um fortzufahren*

Typ **Filterung**

Datum auswählen: -- alle Termine --
 Klasse auswählen: -- Alle Altersstufen --
 Spielfeld auswählen: -- Alle Spielfelder --
 Spielstatus: Alle Nicht gespielt Gespielt
 Sortierung der Liste: Spiel-Nr. Startzeit: Endzeit:

Spiel-Nr.	Klasse	Gruppe / Playoff	Spiel	Ergebnis	Zeit	Spiel
1	Frauen	Gruppe 1	Beach Girls - Sand Queens	Nicht gespielt	2020-02-14 08:00	B1
2	Frauen	Gruppe 1	Team 1-4 - Team 1-3	Nicht gespielt	2020-02-14 08:00	B2
3	Frauen	Gruppe 2	Team 2-1 - Team 2-2	Nicht gespielt	2020-02-14 08:00	B3
4	Frauen	Gruppe 2	Team 2-4 - Team 2-3	Nicht gespielt	2020-02-14 08:12	B1

Filteroptionen **Filterergebnisse** **Filter ausblenden**

In diesem Beispiel haben wir die Partie mit der **Spielnummer 1** **1** gewählt und es erscheint die folgende Eingabemaske. In diesem Fall handelt es sich um ein Beachhandballspiel, wo wir **Satz-Scoring** haben. Das Team **"Beach Girls"** **2** gewinnt das Spiel mit **2 zu 1 Sätzen (15-6/15-8,1-15)**. **3**

und Einstellungen Schiedsrichter-Management Registrierungsphase Planungsphase Während der Turniertage

Spielergebnisse registrieren

Altersklasse: **Frauen**
 Spielnummer: **1**
 Schiedsrichter: **1 Raphael Straub/2**
 Datum und Zeit: **14.02.2020 08:00**
 Spielfeld: **B1**
 Gruppe/Playoff: **Gruppe 1**

Spiel: **2** Beach Girls - Sand Queens
 Ergebnis: **3** 2 - 1
 Punkte in Sätzen: 15-6,15-8,1-15
 Spiel-abgeschlossen: Reguläre Spielzeit Nach Verlängerung. Nach Elfmeter. Kampflös.

2) Eingabe per Mobilgerät

Im Bereich **“Während der Turniertage”** **1** unter **Punkt 7: “Ergebnis-APP für Benutzer aktivieren”** **2** können Sie per SMS oder per E-Mail Login Links an die Personen versenden, die die Ergebnisse eintragen sollen.

The screenshot shows a navigation bar with the following items: "nd Einstellungen", "Schiedsrichter-Management", "Registrierungsphase", "Planungsphase", and "Während der Turniertage" (highlighted with a blue box and a '1' in a circle). Below the navigation bar, there are three main sections. The first section, titled "7: Ergebnis-APP für Benutzer aktivieren" (highlighted with a blue box and a '2' in a circle), contains the text: "Offizielle können die Ergebnisse direkt über Ihr Smartphone aufzeichnen. Der Login-Link wird über SMS an jeden Offiziellen geschickt." and a button labeled "Ergebnis-App". The second section is titled "7b: Ausnahmen, Proteste und Konflikte bei Gruppenspielen" and contains text about adding exceptions and reporting protests. The third section is titled "8: Besuchern erlauben, Ergebnisse zu registrieren" and contains text about assigning responsibilities to visitors.

Im nächsten Schritt können Sie die **Berechtigungsgruppen** **1** einstellen:

The screenshot shows the "Berechtigungsgruppen" (Permissions) configuration screen. The navigation bar includes "Design und Einstellungen", "Schiedsrichter-Management", "Registrierungsphase", "Planungsphase", and "Während der Turnier". The screen title is "Benutzer Berechtigungsgruppen" (highlighted with a blue box and a '1' in a circle). Below the title, there is a section "Aktivieren Sie die Ergebnis-App auf Funktionen" with a sub-header "Klicken Sie auf der rechten Seite für weitere Informationen zur Ergebnis-App:" and a "+ 10 Gruppen" button. The main text explains that permissions can be restricted by class, field, or date, and that a maximum of 5 permission groups can be selected. There is a dropdown menu for "Berechtigungsgruppe auswählen:" with "Ergebnisse" selected. Below it, the "Name der Berechtigungsgruppe:" field is also set to "Ergebnisse" (highlighted with a blue arrow pointing to a callout box). Other options include "Alle Berechtigungen" and "Berechtigung gemäß den untenstehenden Auswahlmöglichkeiten".

Name der Berechtigungsgruppe

Wenn Sie die **Berechtigungsgruppen** definiert haben, dann haben Sie hier die Möglichkeit dem gewünschten **Benutzer** **1** den **Login Link per SMS oder per E-Mail** **2** zu senden. Der Benutzer erhält dann einen **Link plus den PIN Code** zum einwählen. Als Benutzernamen wird die Mobilnummer verwendet und das Passwort ist der PinCode.

The screenshot shows the "Benutzer" (Users) management screen. The navigation bar includes "nd Einstellungen", "Schiedsrichter-Management", "Registrierungsphase", "Planungsphase", "Während der Turniertage", and "MyTeam". The screen title is "Benutzer Berechtigungsgruppen" (highlighted with a blue box and a '1' in a circle). Below the title, there is a section "Aktivieren Sie die Ergebnis-App auf Funktionen" with a sub-header "Klicken Sie auf der rechten Seite für weitere Informationen zur Ergebnis-App:". The main text explains that users can be assigned to separate permission groups and that links can be sent via SMS or E-Mail. There is a dropdown menu for "Wählen Sie einen vorgegebenen Ländercode aus:" with "Germany [0049]" selected. Below the text, there is a table of users (highlighted with a blue box and a '2' in a circle):

SMS	E-Mail	Name	Handy-Nr.	E-Mail	Pin-Code	Berechtigungsgruppe	Aktiv	Info
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Max Mustermann	00491729037188		123	Ergebnisse	<input checked="" type="checkbox"/>	SMS gesendet 2020-03-17 18:14:...
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					default 2	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					Ergebnisse	<input type="checkbox"/>	

Wenn Sie den Link erhalten haben, dann können Sie ganz einfach die **Spielnummer suchen** oder auch über die Suche alle Spiele anzeigen lassen. Das weitere Vorgehen ist dann selbsterklärend. Sie können nicht nur Ergebnisse eintragen, sondern diese auch ganz einfach korrigieren, Sonderbedingungen eingeben und auch Tabellenpositionen anpassen.

3) ProCup Live / Schiedsrichter App

Eine weitere Möglichkeit ist die Nutzung der **ProCup Live / Schiedsrichter App** zum Eintragen der Ergebnisse. Dabei handelt es sich hier aber um Live Ergebnisse im Vergleich zu den anderen Registrierungsformen der Ergebnisse, wo es sich um Endergebnisse handelt. Zu finden ist die Variante unter: **Design und Einstellungen** **1**
Punkt 9: Entwerfe mit der ProCup Live / Schiedsrichter App. **2**

1 Design und Einstellungen Schiedsrichter-Management Registrierungsphase Planungs

9: Entwerfe und aktiviere die ProCup Live / Schiedsrichter App

Wollen Sie Torschützen und Ereignisse während eines Spiels anzeigen?
Oder das Spiel live übertragen?

In diesem Fall kann es an der Zeit sein, zu prüfen, welche Funktionen in ProCup LIVE aktiviert werden müssen. Oder mit der Schiedsrichter App.

NEU! Die Schiedsrichter-App kann auch von der Verwaltung genutzt werden!
Nicht aktiv

2 ProCup LIVE aktivieren

10: Grundeinstellungen

Hier müssen Sie die wichtigen Grundeinstellungen und Altersklassen, Spielfelder und Sportart eingeben!

Grundeinstellungen

Wenn Sie die App in Punkt 9 aktiviert haben, dann verändert sich der Menüpunkt und es erscheint ein **Link**, der für die **Verwaltung** bereitgestellt wird. Somit kann die App auch "nur" von der der Verwaltung genutzt werden, um Live Ergebnisse präsentieren zu können oder auch mehr Infos, wie gelbe Karten etc.

9: Entwerfe und aktiviere die ProCup Live / Schiedsrichter App

Wollen Sie Torschützen und Ereignisse während eines Spiels anzeigen?
Oder das Spiel live übertragen?

In diesem Fall kann es an der Zeit sein, zu prüfen, welche Funktionen in ProCup LIVE aktiviert werden müssen. Oder mit der Schiedsrichter App.

NEU! Die Schiedsrichter-App kann auch von der Verwaltung genutzt werden!
Verwende den Link zur Verwaltung: [Link](#)

Schiedsrichter App ist aktiv

ProCup LIVE aktivieren

Link

Wenn Sie dem Link folgen, dann kommen Sie automatisch zu dem folgenden Bild und es erfolgt der **Login wird vorausgefüllt**.

My Ref by ProCup

Verwaltungs Log In zu Blitzturnier

9135808

Login

Im nächsten Schritt werden Ihnen die Partien angezeigt und Sie können die entsprechende Partie anwählen. Ebenfalls haben Sie eine **Test Partie "FC Barcelona - Bayern München"** mit der Sie die Eingabe der Live-Ergebnisse üben können.

The screenshot shows the 'MyRef by ProCup' app interface. At the top, it says 'Kontaktiere die Verwaltung bei Problemen unter der Telefonnr.: 5656 80 44.' and 'Deine nächsten Begegnungen (15 übrig heute.):'. Below this, there is a red warning: 'Es wurde ein Test-Match hinzugefügt mit welchen du testen kannst. Hier werden keine Ergebnisse gespeichert.' The main content area displays several match cards. The first card is for 'FC Barcelona - Bayern München' scheduled for 'Heute 21:00 Camp Nou'. To its right is a card showing a score of '13 - 9' for 'Heute 08:00 1'. Below these are four more match cards with scores: '3 - 5' (08:14), '4 - 1' (08:28), '14 - 12' (08:42), and '13 - 8' (08:56). Blue arrows from callout boxes point to the 'FC Barcelona - Bayern München' card and the four cards below it.

Wenn Sie auf eine Partie drücken, dann gelangen Sie zur **Eingabemaske**. Hier haben Sie dann die Möglichkeiten der Eingabe von **Start/Stop, Toren, gelben und roten Karten**. Die Eingaben werden dann sofort aktualisiert und sind in der App und auf der Turnierseite live zu verfolgen. Rechts oben haben Sie auch einen kleinen **GUIDE** (blaue Sprechblase mit den 3 Punkten), der Ihnen die einzelnen Schritte in der Eingabemaske erklärt.

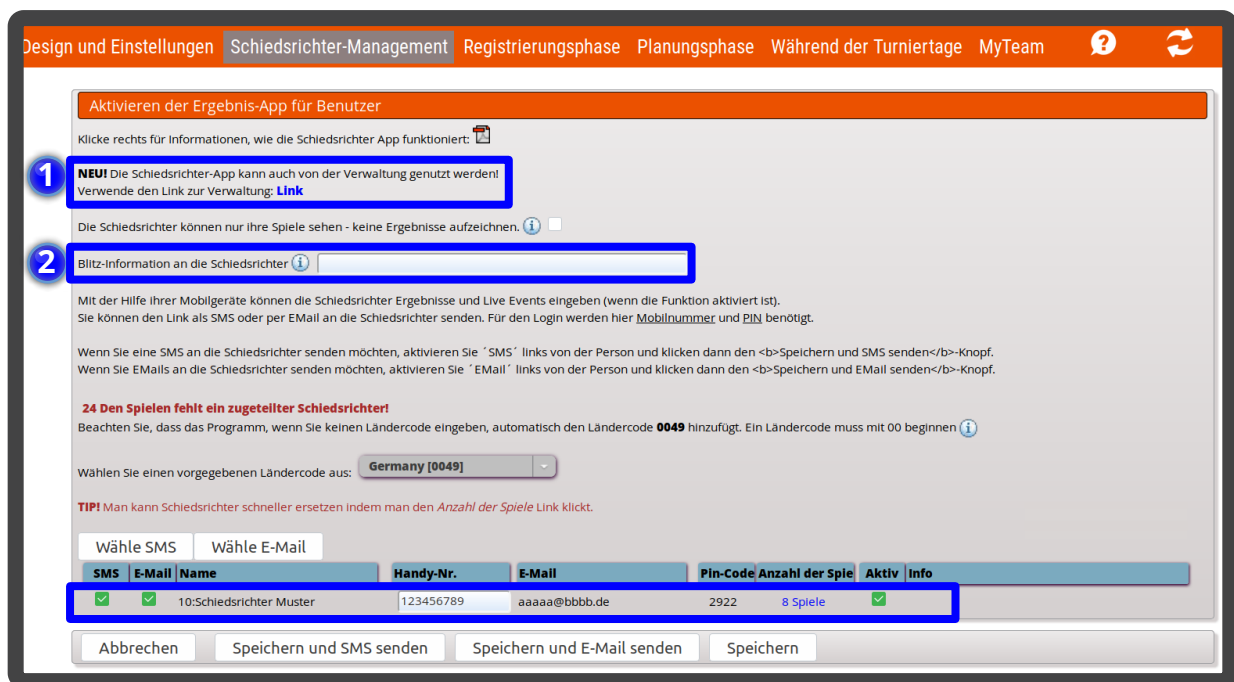
The screenshot shows the 'Eingabemaske' (input mask) for a match. At the top, it displays '08:00 1' and 'Gruppe 1 Spiel-Nr.: 1'. Below this are three large buttons: 'START', a timer showing '00:00', and 'STOP'. Underneath the timer is a small blue circle with the number '1'. The score is shown as '13' on the left and '9' on the right, with a '0' below each. At the bottom, there are three rows of icons for adding goals (soccer ball), yellow cards, and red cards, each with a plus sign. In the top right corner, there is a blue speech bubble icon with three dots inside, which is highlighted by a blue callout box. The URL at the bottom is 'tps://www.procup.se/adm/mob/ref_liveres.php?sess=33952&mnr=1#'. A blue arrow from the text above points to this icon.

Die App kan somit von der **Verwaltung** (siehe oben) genutzt werden, aber eben auch von den **Schiedsrichtern**. Den **Link zu der App** können Sie **den Schiedsrichtern per SMS oder per Email zusenden**, sodass derjenige ganz einfach per Link zur App geleitet wird. Unter dem Reiter **"Schiedsrichter-Management"** **1** unter Punkt 7b finden Sie die Funktion **"Sende Schiedsrichter App zu den Schiedsrichter"**. **2**



In dem **Punkt 7b** können Sie dann den Schiedsrichtern, die registriert und den Spielen zugeteilt sind per SMS oder per Email den Link zusenden. Zusätzlich wird auch der **Pin-Code** in diesem Beispiel **2922** gesendet. Über den Link kommen die Schiedsrichter dann direkt zu der Eingabemaske auf der App (ähnlich der Eingabemaske siehe Verwaltung oben) und können die Live-Ergebnisse eintragen.

Ebenfalls haben Sie hier wieder den blau markierten **Link für die Verwaltung**. **1**
Des Weiteren haben Sie in diesem Menüpunkt die Möglichkeit, den Schiedsrichtern eine sogenannte schnelle Information zu senden **"Blitzinformation"**. **2**



Viel Spaß!